



CONTROLLO DI PORTA

Autore: Franco Zecchini (Alpi Centrali) – 04.11.2013

- **Il capo dei controlli** posizionerà il controllo di porta in una postazione tale da permettergli di tenere sotto controllo il terreno della pista di sua competenza .
Gli verranno assegnate un numero di porte sufficientemente vicine per poter intervenire tempestivamente per non intralciare i concorrenti.
- **Il controllo di porta** si posizionerà in zona non pericolosa assicurandosi di depositare sci e quant'altro in posizione di assoluta sicurezza (possibilmente all'esterno del tracciato e con gli sci a terra)
- **Al controllo di porta**, solitamente, viene chiesto di svolgere altri compiti come riposizionare i pali delle porte e sostituire teli lacerati o staccati.
Ha il compito di mantenere la zona di sua competenza completamente libera da ogni ostacolo che si possa presentare sul percorso di gara causato dai concorrenti, persone o cose.
- **Per ogni manche ad ogni controllo di porta** deve essere consegnata una cartella di controllo, con copertina impermeabile, su cui deve essere specificato:
 - nome del controllo di porta e possibilmente numero di Cellulare
 - numero delle porte assegnategli
 - indicazione della manche (prima o seconda)**NB si consiglia l'utilizzo di una matita**
- **Il controllo di porta** realizzerà un disegno schematico delle porte di sua competenza, utile in caso di dubbi riguardanti eventuali errori da parte dei concorrenti.
- **Il controllo di porta** deve essere nella sua postazione prima dell'inizio della gara. Si consiglia agli organizzatori di provvedere che il controllo di porta sia provvisto, se necessario, di indumenti protettivi contro il maltempo e che sia rifocillato durante la gara.
- **Ogni controllo di porta** deve possedere una conoscenza adeguata dei regolamenti.
- **Il controllo di porta** deve seguire le istruzioni della Giuria.
- **Il controllo di porta** deve dare alla Giuria, se chiesto, ogni informazione necessaria.
- **La decisione di un controllo di porta** deve essere chiara ed imparziale. Deve segnalare l'infrazione solo quando e' certo che questa sia stata commessa.
- **Il controllo di porta** può consultare, per conferma, i controlli di porta adiacenti.
Può anche richiedere, tramite un membro della Giuria, una breve interruzione della competizione per poter controllare le tracce sul percorso
- **Quando un controllo di porta adiacente**, un membro della Giuria o una ripresa video, fanno una segnalazione riguardo un concorrente che differisce da quanto annotato dal controllo di porta in questione, la Giuria può liberamente interpretare queste informazioni per una possibile squalifica del concorrente o per una decisione riguardo un reclamo.

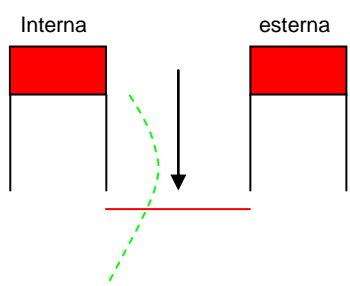
PASSAGGI CORRETTI DELLE PORTE (DOPPIE)

❖ Una porta è superata correttamente quando **entrambe le punte degli sci** del concorrente ed **entrambi i piedi** hanno attraversato la linea della porta. Nel caso il concorrente perda uno sci senza commettere infrazione (ad es. senza inforcare un palo), è necessario che l'altro sci ed entrambi i piedi attraversino la linea della porta.

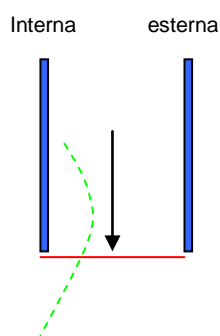
Questa regola deve essere applicata anche nel caso in cui il concorrente debba risalire la porta.

❖ La linea della porta nelle discipline di discesa libera, slalom gigante e superG, dove la porta consiste in due coppie di pali tenuti assieme da un telo, è **la linea immaginaria più breve tra il palo di curva e la porta esterna**

❖ La linea della porta **nella disciplina dello slalom è la linea immaginaria più breve tra il palo di curva ed il palo esterno.**

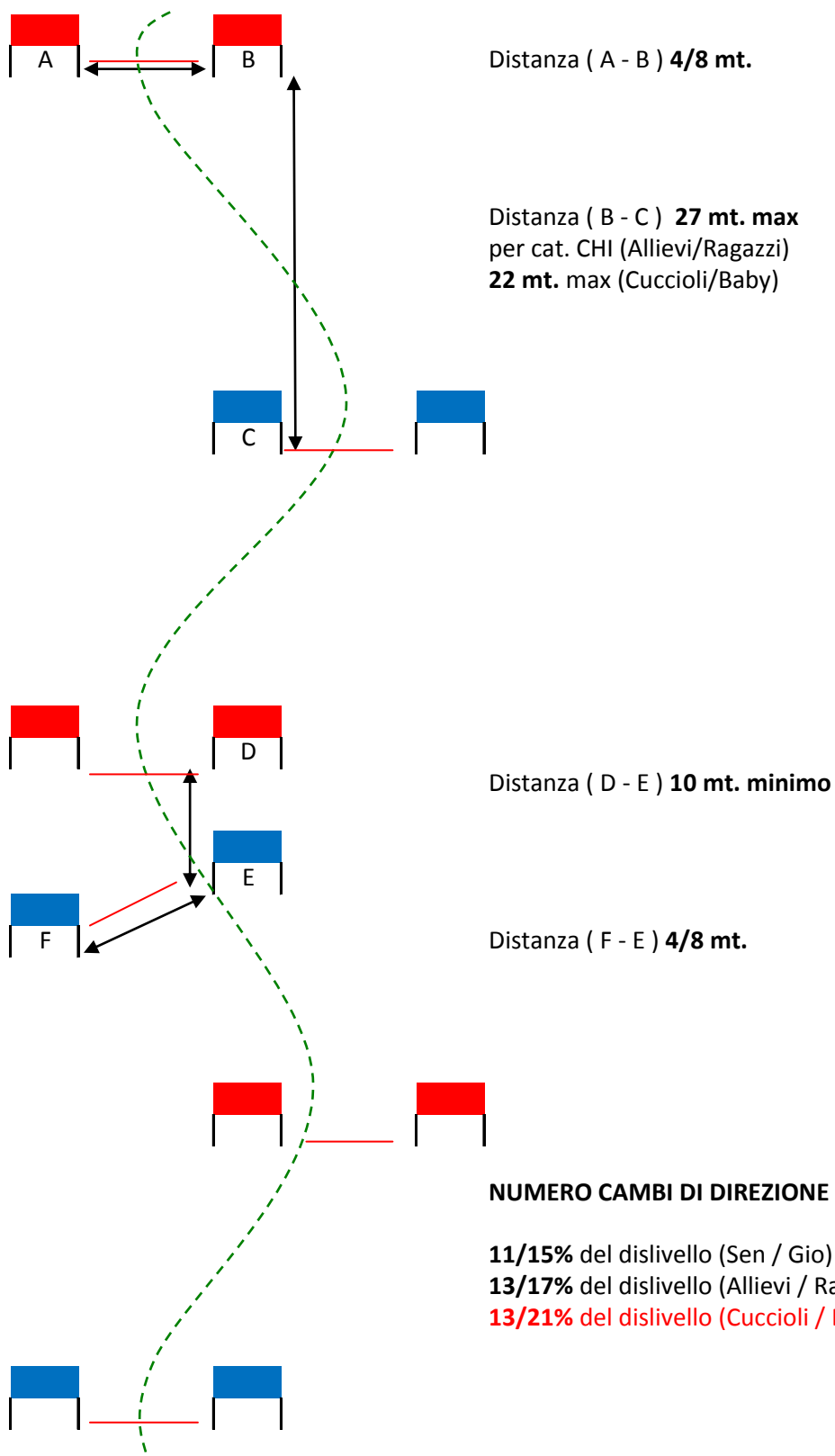


SLALOM GIGANTE
SUPERGIGANTE
DISCESA LIBERA



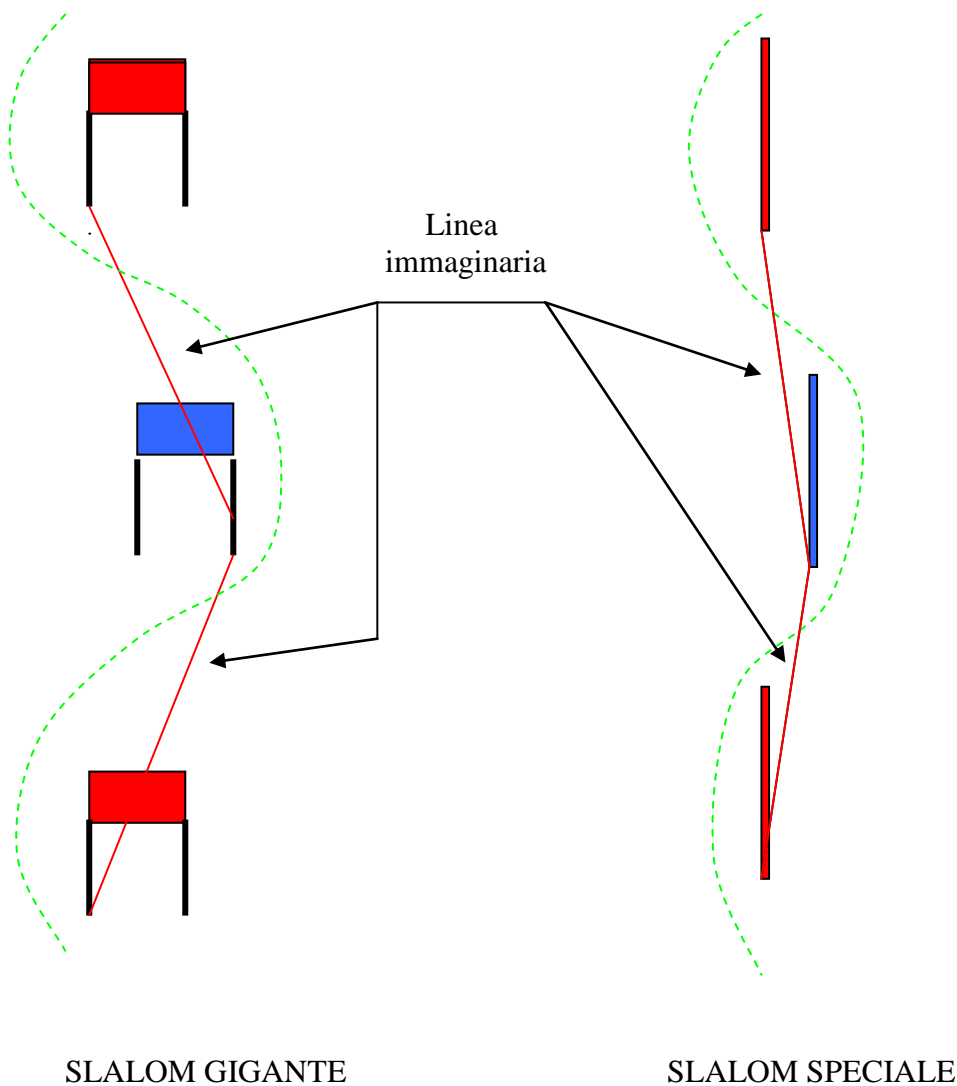
SLALOM SPECIALE

SLALOM GIGANTE

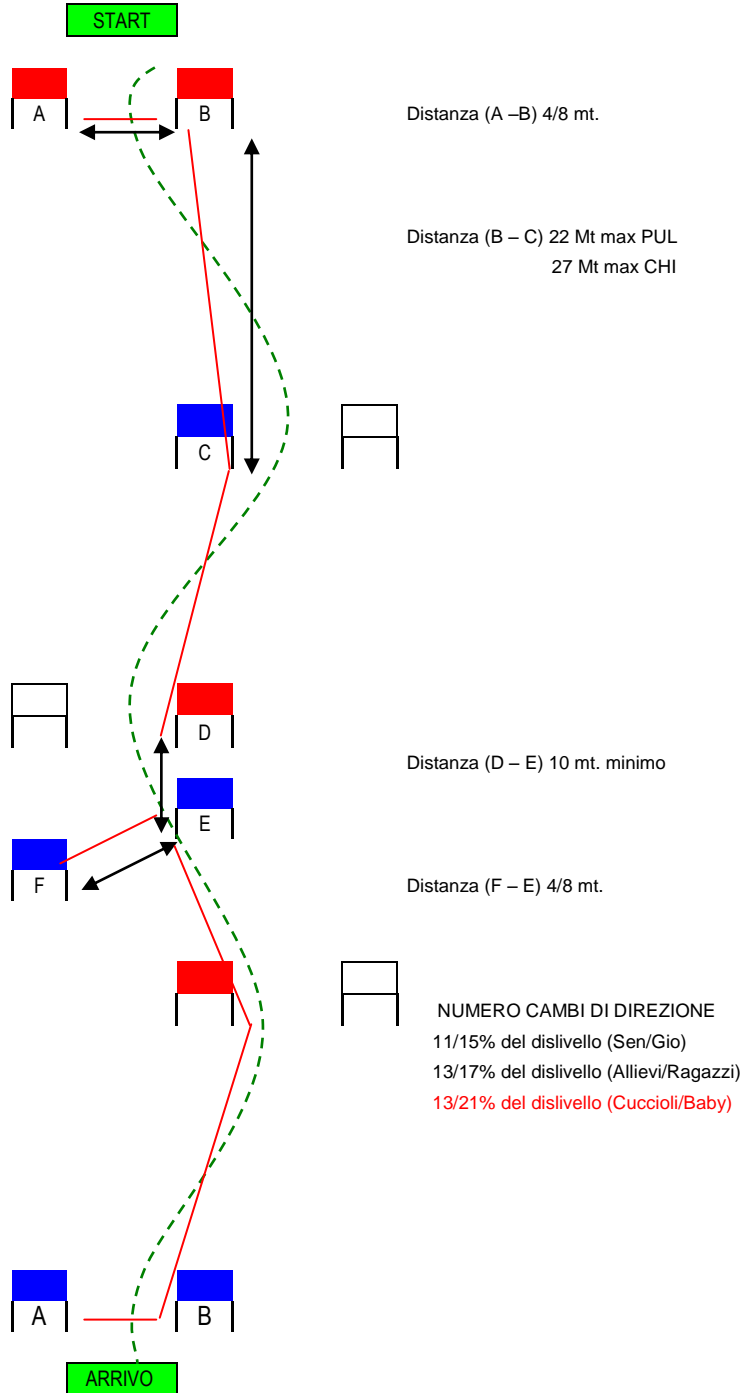


PASSAGGI CORRETTI DELLE PORTE (SINGOLE)

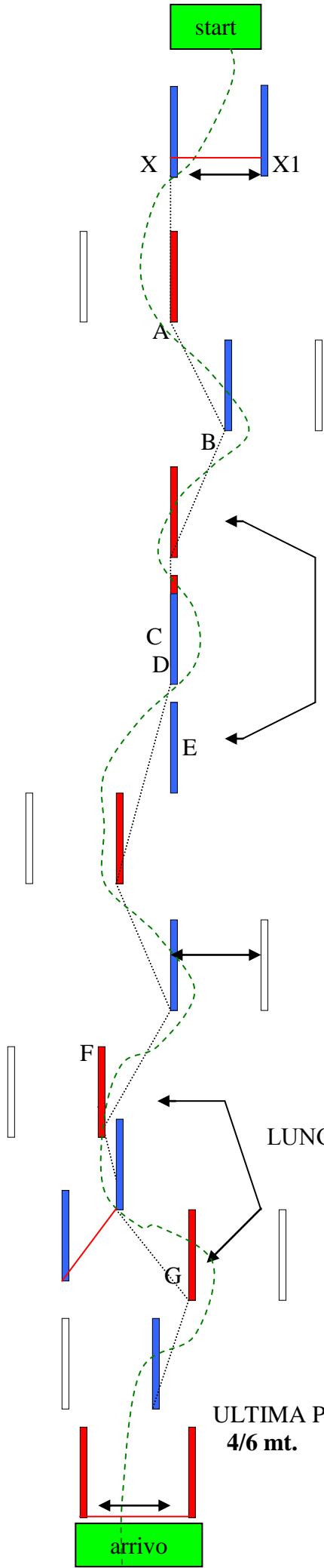
- ❖ Nelle gare tracciate con **porte singole** (slalom gigante e slalom speciale) **entrambi i piedi e le punte degli sci** devono passare il palo di curva dalla stessa parte seguendo la linea normale del tracciato ed attraversare la linea immaginaria tra i due pali di curva. Se un concorrente perde uno sci senza aver commesso un errore, come per esempio non aver inforcato, la punta dello sci rimasto ed entrambe i piedi devono soddisfare il passaggio della porta come sopracitato.



SLALOM GIGANTE CON PORTA SINGOLA



Esempio di tracciato con palo singolo (colorato) e con palo esterno (bianco).



PRIMA PORTA
X - X1 4/6 mt.

A - B 6/13 mt.

7/11 mt. (CHI)
6/9 mt. (PUL)
(10 eccezionalmente)

DOPPIA

C - D 0,75/1 mt.

D - E 4/6 mt.

LUNGA o "BANANA"

F - G 12/18 mt.

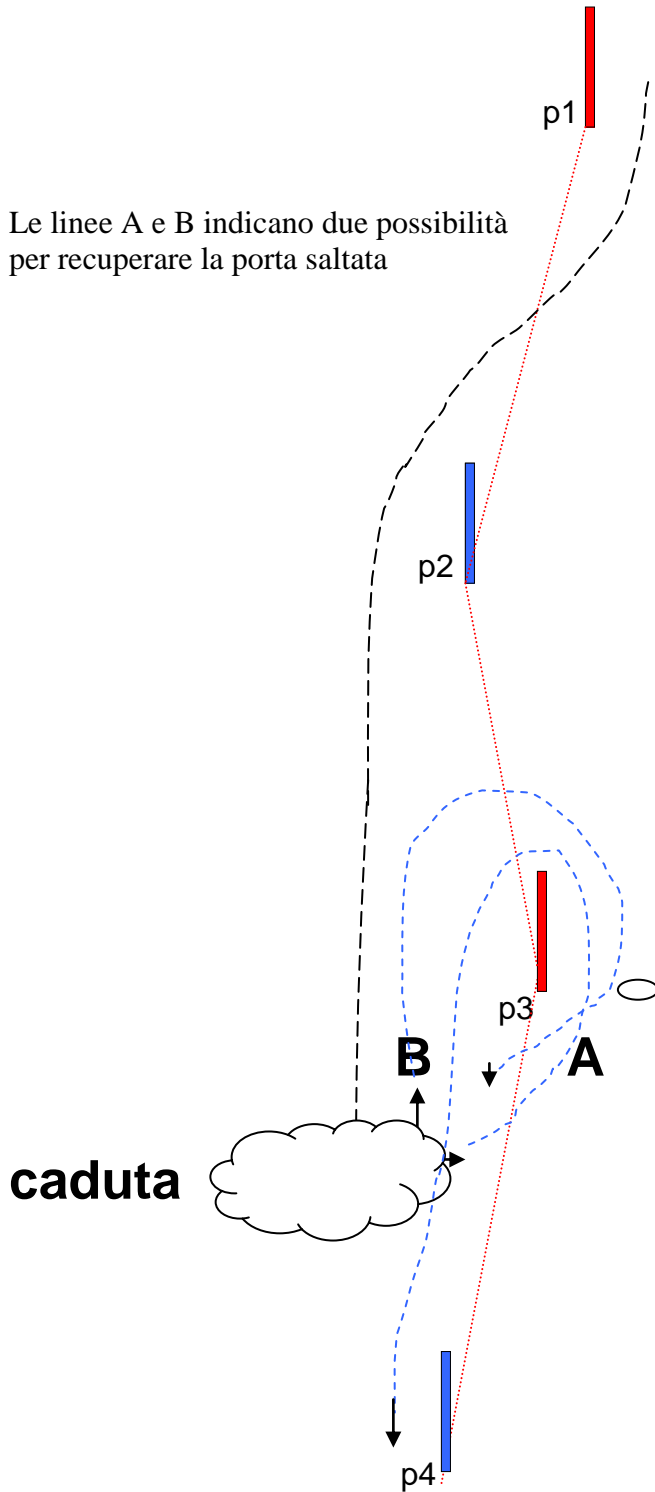
ULTIMA PORTA
4/6 mt.

NUMERO CAMBI DI DIREZIONE

- 30/35% del dislivello +/-3 cambi
- 32/38% categoria Children
- 33/40% categoria Pulcini

N.B. - Nei tracciati di slalom a palo singolo la prima e l'ultima porta e le figure (doppie, triple, lunghe o "banane") devono essere con palo esterno obbligatorio.

Le linee A e B indicano due possibilità per recuperare la porta saltata



L'atleta salta la porta n°3. Seguendo la traccia A passa la linea immaginaria che unisce la porta 3 e la 4 e girando sopra la porta 3 completa il passaggio della porta saltata e può quindi riprendere regolarmente la gara dalla porta 4. Seguendo la traccia B e girando sopra il palo della porta 3 completa il passaggio della porta saltata e può riprendere regolarmente la gara.

SQUALIFICHE

Salto di porta : se un concorrente non passa una porta

- ✓ Segnare il numero di pettorale del concorrente
- ✓ Segnare il numero della porta saltata (in caso di più porte saltate è sufficiente segnare la prima)
- ✓ **Possibilmente effettuare un disegno schematico del salto di porta**

Aiuti esterni : il concorrente non deve ricevere aiuti (es. in caso di caduta)

- ✓ Segnare il numero di pettorale
- ✓ Segnare a quale porta è avvenuta l'infrazione
- ✓ Annotare il tipo di aiuto e possibilmente chi l'ha effettuato

Inforcata : Se un concorrente passa con la punta dello sci o con un piede all'interno del palo di curva

- ✓ Segnare il numero di pettorale
- ✓ Segnare a quale porta è avvenuta l'infrazione

Salto porta abbattuta : Nel caso mancasse un palo di curva (slalom) o la porta di curva (gigante) il concorrente deve comunque passare la linea di porta originaria (controllare tracce)

- ✓ Segnare il numero di pettorale
- ✓ Segnare a quale porta è avvenuta l'infrazione
- ✓ Annotare che mancava il palo o la porta ma il concorrente non ha seguito la linea

Fermata : Divieto di proseguire dopo essersi fermato (es. caduta)

- ✓ Segnare il numero di pettorale
- ✓ Segnare a quale porta è caduto

NB unica eccezione viene fatta per lo slalom speciale a condizione che il concorrente non ostacoli la prova del concorrente successivo o che non sia stato superato

- ✓ Segnalare il motivo della squalifica

- **Un concorrente**, in caso di infrazione o di errore, può chiedere al controllo di porta quale sia stata l'infrazione commessa; il controllo di porta, se interpellato, ha il dovere di informare il concorrente nel caso abbia commesso un'infrazione passibile di squalifica.
- **Il concorrente** ha la piena responsabilità delle sue azioni e, per questo, non può ritenere responsabile il controllo di porta.
- **Un concorrente** che viene ostacolato durante la sua gara, deve immediatamente fermarsi ed informare dell'accaduto il più vicino controllo di porta, il quale dovrà annotare tutti i dati utili dell'incidente sulla sua cartella di controllo, e renderla disponibile alla Giuria al termine di ogni manche. Il concorrente può chiedere a qualsiasi membro di Giuria di ripetere la prova.
- **Il capo controlli** (o il suo aiuto) deve ritirare tutte le cartelle di controllo, immediatamente dopo ogni manche e portarle all'arrivo al Delegato Tecnico.
- **Ciascun controllo di porta** che abbia registrato un'infrazione da squalifica o che sia stato testimone di un errore che possa portare ad una ripetizione della gara deve restare a disposizione della Giuria fino alla decisione di ogni eventuale reclamo.
- **Un controllo di porta** che è a disposizione della Giuria può essere congedato solo dal Delegato Tecnico.